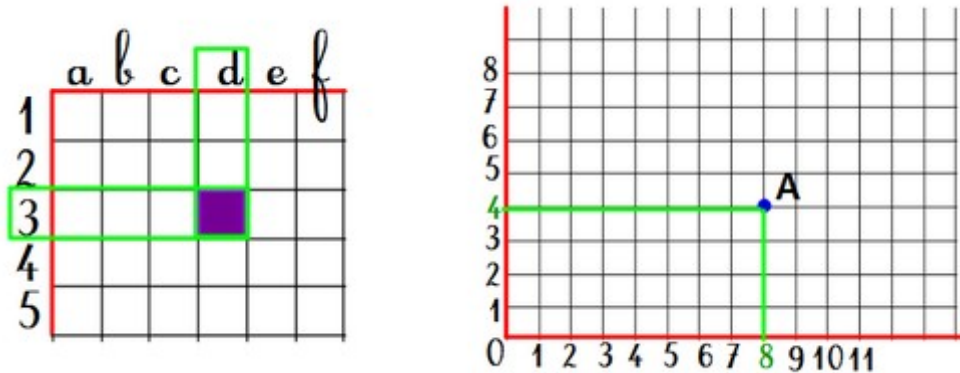


Prob 4 Coordonnées d'un point sur un quadrillage

Afin de se repérer sur un quadrillage, un plan ou un graphique, deux axes sont codés (un axe vertical et un axe horizontal).



Grâce à ces graduations, on peut **lire les coordonnées d'un point** ou le **placer** sans erreur. Ces coordonnées correspondent à **l'intersection de la graduation horizontale avec la graduation verticale**.

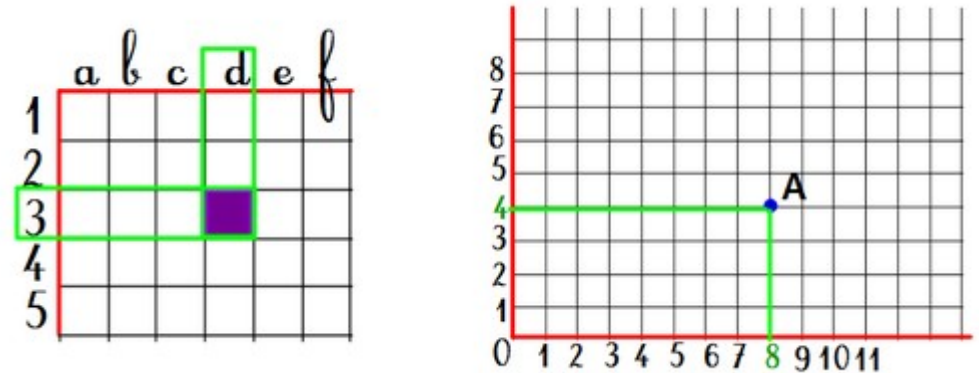
Ici la case violette a pour coordonnées (d,3) et le point A = (8,4).

Attention, les coordonnées correspondent toujours à un codage (axe horizontal, axe vertical)



Prob 4 Coordonnées d'un point sur un quadrillage

Afin de se repérer sur un quadrillage, un plan ou un graphique, deux axes sont codés (un axe vertical et un axe horizontal).



Grâce à ces graduations, on peut **lire les coordonnées d'un point** ou le **placer** sans erreur. Ces coordonnées correspondent à **l'intersection de la graduation horizontale avec la graduation verticale**.

Ici la case violette a pour coordonnées (d,3) et le point A = (8,4).

Attention, les coordonnées correspondent toujours à un codage (axe horizontal, axe vertical)

